

P.O.L Multi League Guide



National: www.phoenixdarts.ch

International : www.phoenixdart.com



Herausgegeben von:

VS PHOENIX DARTS Switzerland GmbH

Zürcherstr. 13, CH-8956 Killwangen

P.O.L-Sekretariat

Tel. +41 (0)44 926 22 00 / Email: pol@phoenixdarts.ch

Nachdrucke, auch auszugsweise nur mit vorheriger Genehmigung.

Multi-League: Einführung und Regeln

Bei Multi-League bilden Sie ein Team mit Ihren Freunden und spielen Dart-Spiele gegen andere Teams. Für die Teambildung gelten pro Liga andere Bestimmungen.

Multi-League ist aufgeteilt in normale Liga und Online-Liga. Normale Liga wird im Heim & Auswärts-Format gespielt, bei dem zwei gegnerische Teams im Home-Shop des anderen spielen. Für die Online-Liga brauchen die beiden Teams sich nicht an einem Ort versammeln. Sie können Spiele an entfernten Standorten spielen, indem sie einander auf dem Bildschirm über Netzwerkverbindung beobachten. Die Punktzahl jedes Teams wird bestimmt, indem die Teams in jedem Spiel Punkte sammeln. Regeln zum Punktesammeln werden für jede Liga definiert.

Wie man Spiele in einer Liga spielt

Teams, die in eine Liga eintreten, spielen entsprechend dem vorgegebenen Spieltisch während eines bestimmten Zeitraums. Während einer Liga spielt jedes Team abwechselnd Spiele gegen andere Teams, die zu der gleichen Spielklasse gehören. In der normalen Liga werden Spiele im Heim & Auswärts-Format gespielt. Da Spiele im Home-Shop des Heimteams und im Home-Shop des Auswärtsteams abwechselnd gespielt werden, spielt jedes Team mindestens zwei Spiele pro Gegner.

Spielzusammensetzung

In einer Liga besteht jedes Spiel aus einer Reihe von Sets. Jedes Set wird wieder in mehrere Legs unterteilt. In jedem Leg wird ein Einzelspiel gespielt. Die Spiele entsprechen jenen, die in Phoenix Darts-Maschinen gespielt werden. Spiele werden im Einzel-, Doppel-, Trio-, Gallon- und Team-Modus gespielt. Set-, Leg- und Spielzusammensetzung variieren je nach Liga. Lesen Sie sich daher die Informationen über die Spielzusammensetzung in den Hinweisen zur Liga durch oder wenden Sie sich an den jeweiligen Ligabetreiber für Details.

Informationen zur Liga

Wenn eine Liga beginnt, können Sie die detaillierten Pläne, Informationen über andere Teams in der Liga auf der Website (PC und Mobilgerät) oder der Maschine überprüfen. Überprüfen Sie regelmäßig die Hinweise, da Sie vielleicht wichtige Hinweise vom Liga-Manager erhalten haben.

Liga-Ergebnisse

Sie können Punkte entsprechend Ihrem Ergebnis in einem Spiel sammeln. Wenn eine Liga beendet ist, wird ein Siegerteam nach den Gesamtpunktzahlen festgelegt. In jeder Liga gibt es separate Regeln, um zusätzliche Punkte zu gewinnen oder um Team-Rankings im Falle eines Unentschiedens zu entscheiden, wenn bestimmte Bedingungen erfüllt sind. Details finden Sie in den Hinweisen der Liga, in die Sie eintreten.

Wie man in eine Liga eintritt

Um in eine Liga eintreten zu können, müssen Sie die Phoenix-Club-Karte besitzen. (Die Liga-Karte kann in einigen Ländern gemäß den im Land geltenden Richtlinien verwendet werden.) Halten Sie Ihre Phoenix-Club-Karte bereit und registrieren Sie Ihr Team auf der Liga-Website. Bitte wählen Sie dann einen Spielführer aus Ihrem Team. Senden Sie dem Spielführer notwendige Informationen zu. Der Spielführer sammelt Ihre Daten und sendet sie an die Wettbewerbs-Manager, damit Ihr Team am Wettbewerb teilnehmen kann. (In einigen Ländern können Spielaufstellung und Spielstart nur durch den dazu autorisierten Spielführer festgelegt werden.)

Für Details lesen Sie bitte den Hinweis der Liga, in die Sie eintreten.

* Multi-League Website: <http://play.phoenixdart.com/>

Multi-League Vorgangsweisen

Teambildung und -anmeldung für den Eintritt in eine Liga



Um in eine Multi-League einzutreten, müssen Sie zuerst ein Team mit Ihren Darts-Freunden bilden. Senden Sie dann eine Anmeldung für die Liga an den jeweiligen Liga-Manager.

* Die Anzahl der Spieler pro Team variiert je nach Liga.

(Beim Website/Liga-Betreiber oder bei einem regionalen Liga-Manager nachfragen.)

Phoenix-Club-Karte vorbereiten



Nach der Vorbereitung der Phoenix-Club-Karte und nach Abschluss der Registrierung auf der Liga-Website senden Sie die notwendigen Informationen an den Spielführer. Dann werden die Mitgliederdaten an den Wettbewerbsleiter gesendet und Ihr Team kann am Wettbewerb teilnehmen.

Informationen und Spielplan der Liga überprüfen



Überprüfen Sie Daten von einer Liga, die bereits begonnen hat oder planmäßig starten soll. Sie können den Spielplan überprüfen oder, wenn nötig, Fotos machen, wenn die Liga eine Registrierung von Spieler-Fotos erfordert.

Spielplan überprüfen



Überprüfen Sie die Spielpläne aller Spiele, die in der Liga gespielt werden. Überprüfen Sie Datum, Uhrzeit und Ort jedes Spiels.

Die Spieleraufstellung festlegen



Legen Sie Aufstellung der Teammitglieder für jedes Set fest und überprüfen Sie die Aufstellung.

Kurz vor dem Start eines Spiels!



Besuchen Sie einen bestimmten Shop entsprechend dem Liga-Spielplan und bereiten Sie sich auf ein Spiel mit Ihren Teammitgliedern vor. Wenn die Startzeit des Spiels naht, machen Sie eine komplette Anwesenheitskontrolle für Ihr Team.

Spiel beginnen!



Starten Sie ein Spiel, wenn Sie alle Vorbereitungen abgeschlossen haben! Viel Spaß beim Spielen in der Liga mit der festgelegten Aufstellung! Achten Sie darauf sich für den Gegner und auch für sich selbst an die Spielregeln zu halten!

Ein Spiel beenden



Wenn ein Spiel beendet ist, können Sie Ergebnisse und Spielstände pro Set/Leg überprüfen. Grüßen Sie Ihren Gegner und stellen Sie sicher, dass Sie die Zeitpläne für die verbleibenden Spiele überprüfen!

Besuchen Sie die Liga-Website gelegentlich, um nicht nur die Daten Ihres Teams, sondern auch anderer Teams zu überprüfen!

Multi-League Bildschirmbeschreibung

Inhalte

1. Vorbereitung für Multi-League	5
1-1. Menü auswählen	5
1-2. Informationen zur Liga	6
1-3. Spielplan der Liga	7
1-4. Aufstellung	8
2. Spielen in der normalen Liga	10
2-1. Anwesenheitskontrolle	10
2-2. Spiel-Set	11
2-3. Ersten Wurf Entscheiden	13
2-4. Spiel im Gange	14
2-5. Spielergebnisse	16
3. Online-Liga	17
3-1. Anwesenheitskontrolle	17
3-2. Spiel-Set	19
3-3. Ersten Wurf Entscheiden	23
3-4. Spiel im Gange	24
3-5. Spielergebnisse	26

1. Vorbereitung für Multi-League

1-1. Menü auswählen

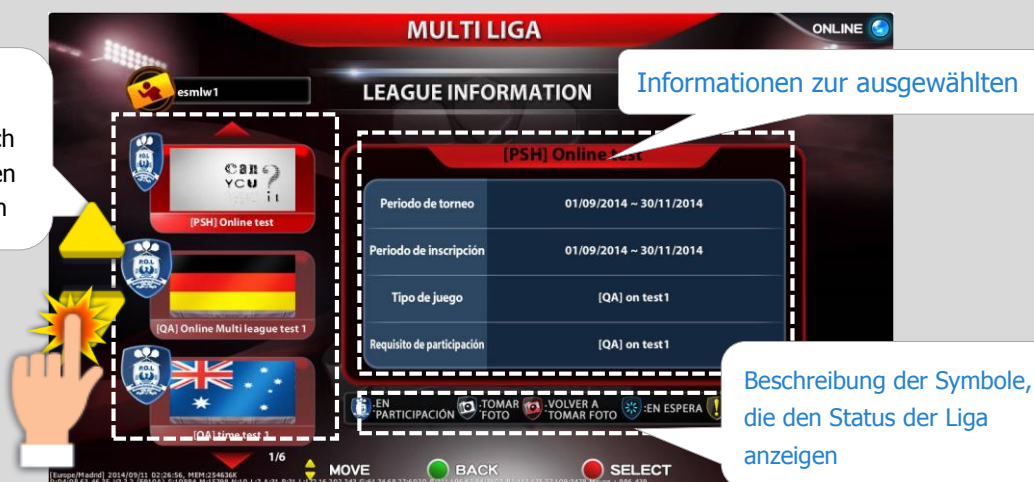


Wählen Sie im ersten Bildschirm WETTBEWERB aus. Wählen Sie dann im Untermenü Multi-League aus.

Wenn Multi-League ausgewählt wird, gelangen Sie zum Bildschirm [Informationen zur Liga.](#)

1-2. Informationen zur Liga

Wenn Multi-League ausgewählt wird, gelangen Sie zum Bildschirm Informationen zur Liga. Auf dem Bildschirm Informationen zur Liga können Sie eine Liste der Ligen sehen, die derzeit im Gange sind. Scannen Sie Karte mit dem Kartenleser und der Status jeder Liga einschließlich der Liga, in die Sie eintreten, wird angezeigt.



Liste der Ligen

Navigieren Sie nach oben/unten mit den Tasten oben/unten

Informationen zur ausgewählten

Beschreibung der Symbole, die den Status der Liga anzeigen

Status der Ligen anzeigen

Auskunft zum Fortschritt nach Ligen, für die ein Eintritt angemeldet wurde



Im Gange: Spiel derzeit im Gange



Warteposition: Anmeldung abgeschlossen und in Warteposition für Spielstart



Foto-Aufnahme: Anmeldung abgeschlossen, aber Registrierung von Fotos der Teammitglieder erforderlich



Neue Foto-Aufnahme: Registriertes Foto entspricht nicht Vorschriften, neue Foto-Aufnahme notwendig (Fotos werden von der Maschine aufgenommen und registriert)



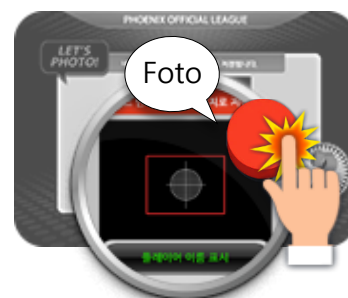
Warnung: Warnung vom Manager, wie Warteposition bis zur Entscheidung, zum Entscheidungsaufschub oder zur Disqualifikation



Foto-Aufnahme für Anmeldung zum Eintritt in die Liga

Einige Ligen verlangen, dass Sie Fotos von Ihren Teammitgliedern registrieren, um ein falsches Spiel zu verhindern. In diesem Fall müssen Ihre Teammitglieder Fotos mithilfe des Phoenix-Automaten machen und die Fotos müssen für die Anmeldung registriert werden.

※ Falls Sie nicht über ein Foto verfügen oder wenn eine Identifizierung des Mitglieds anhand des gesendeten Fotos schwierig ist, kann der Liga-Manager Sie bitten, das Foto erneut aufzunehmen, oder er kann die Genehmigung Ihres Antrags zurückstellen.



Nach Auswahl einer Liga, drücken Sie AUSWÄHLEN. Dann können Sie den [Spielplan der Liga überprüfen](#).



1-3. Spielplan der Liga

Auf dem Bildschirm Spielplan der Liga können Sie Datum/Zeit, Heim-/Auswärtsteam, Aufstellung Zuweisungsstatus, Spieltyp und Standort für jedes Spiel überprüfen. Berühren Sie Ihre Karte, um ein Spiel zu wählen und zu starten!



Teamaufstellung nach Liga

Es wird angezeigt, ob die Aufstellung von Team-Mitgliedern für einen Satz/ein Leg eines Spiels ausgewählt sein muss oder ausgewiesen wurde.

-  **Aufstellung abgeschlossen:** Aufstellung der Spieler ist abgeschlossen.
-  **Aufstellung nicht ausgewiesen:** Aufstellung der Spieler wurde nicht für jeden Satz/jedes Leg ausgewiesen.



Spielplaninformationen



Spielpläne der verfügbaren Spiele



Spielpläne der abgeschlossenen Spiele

Liga-Typen

Sie können den Ligatyp (online/normal) oder einen Standort, an dem die Liga gespielt wird, überprüfen.



Online-Liga: Home-Shops von zwei Teams, die online Spiele spielen, werden als Standort des Spiels angezeigt. Die beiden Teams spielen in ihren jeweiligen Home-Shops.

Normale Liga: Spiel wird im Home-Shop des Heimteams durchgeführt. Der Standort des Spiels wird als Home-Shop des Heimteams angezeigt,

1-4. Aufstellung

Auf dem Bildschirm Aufstellung können Sie die Aufstellung von Spielern für jedes Set oder jedes Leg bestimmen. Sie können die Aufstellung schnell durch das Laden einer früheren Aufstellung oder mit der Funktion Zufallsaufstellung festlegen.

Darüber hinaus können Sie die Aufstellung auf der Multi-League-Website (<http://play.phoenixdart.com>) auf dem PC oder dem mobilen Gerät festlegen.



Automatische Aufstellung ¹⁾

Die Aufstellung von Spielern für jedes Leg eines Sets wird automatisch konfiguriert.

Die Bildung der Aufstellung ist eine wichtige Strategie, um Ihr Ergebnis in der Gesamtheit der Spiele zu bestimmen. Entscheiden Sie sich sorgfältig für Ihre Aufstellung!

※ Die Aufstellung kann nicht geändert werden, sobald eine Anwesenheitskontrolle in der Maschine gestartet wurde. Die Vorbereitungen sind ein Muss!

이전 LINE-UP : Aufstellung für das vorangegangene Spiel laden

랜덤 LINE-UP : Aufstellung zufällig konfigurieren



Vorlage laden¹⁾

Dies ist eine Funktion zur automatischen Konfiguration der Aufstellung durch Anwendung der Reihenfolge der Spieler nach vorgegebener Vorlage. Um eine Spielerzusammensetzung einzustellen, berühren Sie die Karten einzelner Spieler für die Zuordnung oder klicken Sie auf ein Feld in der Spieler-Aufstellung und wählen Sie die Spieler aus einer Liste im Popup-Fenster.



Eine Liga auswählen und auf EINGABE klicken.

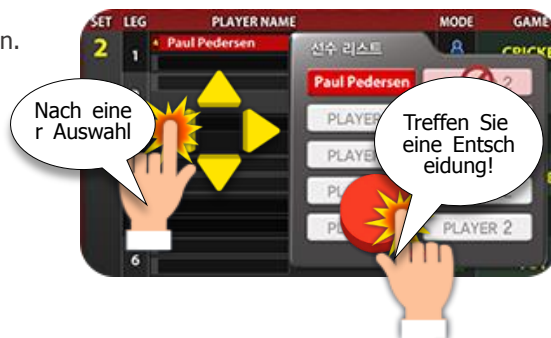
Bildschirm Aufstellung festlegen oder **Bildschirm Anwesenheitskontrolle** zur Vorbereitung für ein Spiel wird angezeigt.

Manuelle Aufstellung

Wählen Sie ein Feld für die Spieler in einem Leg und drücken Sie EINGABE, um ein Popup, das eine Liste der Spieler zeigt, anzuzeigen. Wählen Sie einen Spieler mithilfe von Pfeilen und klicken Sie auf EINGABE, um die Registrierung für den Spieler zu vervollständigen.

Legen Sie Aufstellungen für die restlichen Legs mit der gleichen Methode fest!

*** Die Anzahl der Sets/Modi/Legs, die für den Eintritt pro Spieler zur Verfügung stehen, kann je nach Liga begrenzt werden.**



Spielmodus

Entscheiden Sie sich für eine Spieleraufstellung nach dem Spielmodus in jedem Leg!



Einzel: 1:1 Spiel



Gallon: 4:4 Spiel



Doppel: 2:2 Spiel



Team: Team-Spiel



Trio: 3:3 Spiel



Spielarten und Optionen

Spielarten und Optionen für jedes Leg werden angezeigt.

*** Details zu Spielarten und Optionen finden Sie auf der Multi-League-Website.**



Status der Aufstellung nach Sets überprüfen und Aufstellung abschließen

Sie können den Status einer Aufstellung nach Sets überprüfen. Wenn die Bildung der Aufstellung für alle Sets abgeschlossen ist, wählen Sie 'Aufstellung abschließen'!



Abgeschlossen:
Aufstellung abgeschlossen



Festlegung im Gange:
Festlegung der Aufstellung im Gange



(Keine Anzeige): Aufstellung noch nicht festgelegt

LINE - UP 종료

Aufstellung abschließen



Wählen Sie 'Aufstellung abschließen', um Festlegung der Aufstellung abzuschließen und zum [Bildschirm Liga-Spielplan](#) zu gelangen .

2. Spielen in der normalen Liga

2-1. Anwesenheitskontrolle

Auf dem Bildschirm Anwesenheitskontrolle für die Liga, wird die Anwesenheit von Spielern, die an den jeweiligen Spielen teilnehmen möchten, überprüft. Jeder Spieler muss die Anwesenheitskontrolle durch Scannen der Phoenix-Club-Karte auf Kartenleser abschließen.

Überprüfen Sie, wie viel Zeit noch bleibt, bis das Spiel gestartet wird, und stellen Sie sicher, dass die Anwesenheitskontrolle vor der Startzeit abgeschlossen ist!

- ※ Wenn Sie die Anwesenheitskontrolle nicht abschließen, wird angenommen, dass Sie aus dem Spiel aussteigen.
- ※ Die Anwesenheitskontrolle können Sie 30 Minuten vor Spielbeginn durchführen.



Anwesenheitskontrolle und neue Foto-Aufnahme

Anwesenheitsstatus einzelner Spieler aus jedem Team wird angezeigt. Jeder Spieler, der die Anwesenheitskontrolle noch nicht abgeschlossen hat, muss seine Phoenix-Club-Karte am Kartenleser für die Anwesenheitskontrolle scannen!

Wenn die Option 'Anwesenheit erzwingen' anwendbar ist, berühren Sie die Karten der aufgestellten Spieler jedes Teams, um die Anwesenheitskontrolle aller Teammitglieder abzuschließen.

Darüber hinaus ist zu beachten, dass sofort eine neue Foto-Aufnahme für Spieler gemacht wird, die registrierte Fotos haben, die nicht die Voraussetzungen für den Eintritt erfüllen, wie etwa Fotos, mit denen die Spieler-Identifikation deaktiviert ist, und somit eine neue Foto-Aufnahme benötigt wird.

*** In einer Liga, die Foto-Registrierung erfordert, wird das Spiel zum Zweck der Gewährleistung von Fairness erst gestartet, nachdem die Foto-Registrierung abgeschlossen ist.**



Anwesenheit kontrolliert: Spieler, von denen der Eintritt bestätigt wurde



Anwesenheit Nicht kontrolliert: Spieler, von denen der Eintritt nicht bestätigt wurde



Neue Foto-Aufnahme Notwendig: Spieler, von denen eine neue Foto-Aufnahme notwendig ist



2-2. Spiel-Set

Auf dem Bildschirm Spiel-Set wählen Sie ein Set zum Spielen aus und drücken Sie auf EINGABE, um das Spiel zu starten. Wählen Sie ein Set mit den Tasten nach oben/nach unten aus. In einem ausgewählten Set können Sie eine Liste der aufgestellten Spieler, Informationen zu Legs und Ergebnisse überprüfen.



Set-Ergebnis und Status überprüfen

Sie können Spielergebnisse und Status, wie Sieg/Niederlage/Unentschieden/Rückzug für ein Set, das bereits begonnen hat, überprüfen.

- Sieg:** Spiel gewonnen
- Niederlage:** Spiel verloren
- Spiel wiederhergestellt
- Unentschieden:** Spiel, das mit einem Unentschieden endete
- Rückzug:** Zog sich aus dem Spiel zurück (verloren)

Spielmenü

Wählen Sie einen Satz mit den Tasten nach oben/unten und klicken Sie auf ENTER, um das Popup Spielmenü anzuzeigen.



- SPIELEN (WEITER):** Ein Spiel um sich vom Spiel zurückzuziehen, müssen Sie die Phoenix-Club-Karte auf dem Kartenleser scannen, um die Absicht des Teams zu überprüfen.
- SPIELERWECHSEL ¹⁾:** Aufgestellte Spieler werden ausgetauscht.
- HEIM GIBT AUF:** Heimteam kündigt.
- AUSWÄRTS GIBT AUF:** Auswärtsteam kündigt.



ZURÜCK: Zum Bildschirm Spiel-Set auswählen zurückkehren.


¹⁾ Informationen zum Spielerwechsel finden Sie auf der folgenden Seite.

Spielerwechsel

Um Spieler vor Beginn eines Sets zu wechseln, wählen Sie das Menü Spielerwechsel.

In einigen Ligen ist die Anzahl der Spielerwechsel begrenzt. Vergessen Sie nicht, die Informationen zu überprüfen.


Verschiedene Bildschirme können je nach Spielmodus verwendet werden. Siehe beide Bildschirme unten.



* Spielerwechsel nach Sets

Wenn die Sets mit dem gleichen Spielmodus konfiguriert sind, wird der Bildschirm auf der linken Seite angezeigt. Bewegen Sie den Fokus auf einen Spieler für einen Wechsel mit den Pfeilen oben/unten/links/rechts und scannen Sie die Karte des Spielers auf dem Kartenleser. Dann wird der Spielerwechsel abgeschlossen.

Oder klicken Sie auf EINGABE, um einen Spieler zum Wechseln mit Pfeilen aus einer Liste von Spielern, die für einen Wechsel zur Verfügung stehen, auszuwählen oder zu registrieren. Klicken Sie dann auf ENTER, um den Spielerwechsel abzuschließen.



* Spielerwechsel nach Legs

Wenn die Sets mit einer Reihe von Spielmodi konfiguriert werden, wird der Bildschirm auf der linken Seite angezeigt. Bewegen Sie den Fokus auf einen Spieler für einen Wechsel mit den Pfeilen oben/unten/links/rechts und scannen Sie die Karte des Spielers auf dem Kartenleser. Dann wird der Spielerwechsel abgeschlossen.

Punkteanzeige überprüfen

Klicken Sie auf die grüne Taste auf dem Bildschirm Spiel-Set, um die Punkteanzeige zu überprüfen. Auf dem Bildschirm Punkteanzeige können Sie Sieg/Niederlage und Auszeichnung nach Spielen überprüfen.

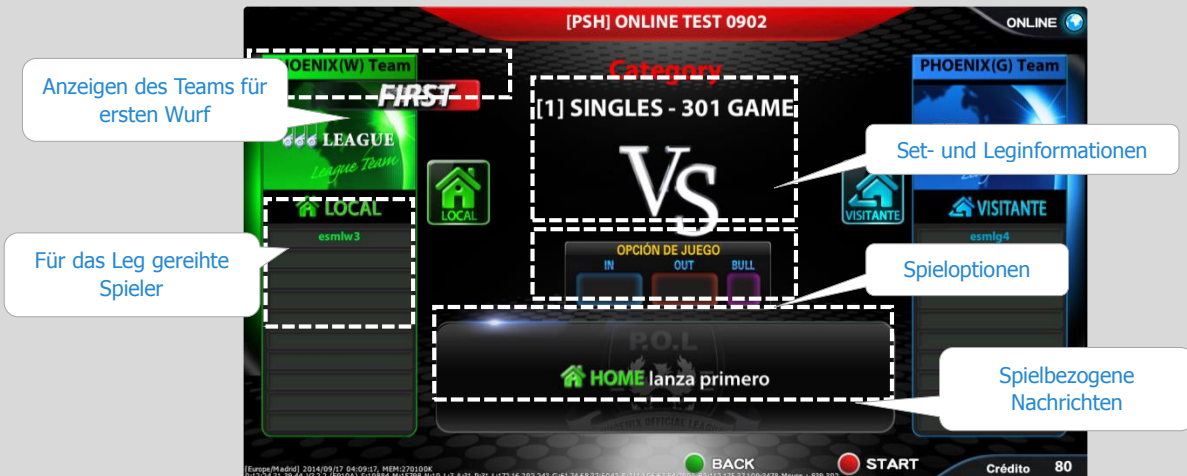


Wählen Sie SPIELEN (WEITER) im Spiel-Menü. Dann gelangen Sie zum [Bildschirm Ersten Wurf entscheiden](#).

2-3. Ersten Wurf Entscheiden

Der erste Wurf wird durch Münzwurf/Auto-Münzwurf/Bull (Diddle) oder nach den Optionen des jeweiligen Sets/des jeweiligen Leg für den ersten Wurf entschieden.

Wie das Team, das zuerst werfen darf, ausgewählt wird, kann in verschiedenen Ligen variieren. Informieren Sie sich über die Spielbetriebsmethode der Liga, in die Sie eintreten.



Nachdem ein Team für den ersten Wurf entschieden wurde, [klicken Sie auf START](#) und das Spiel beginnt!

2-4. Spiel im Gange

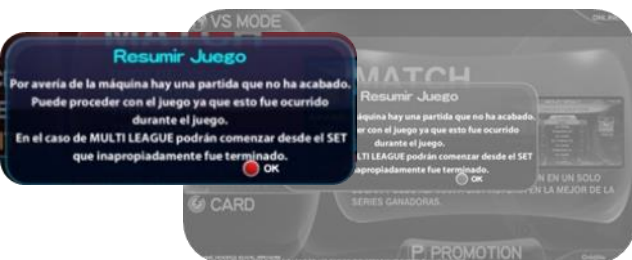
Die Spielregeln sind die gleichen wie bei Phoenix Darts-Spielen. Doch in einigen Ligen können je nach Spiel verschiedene Optionen gelten. Bitte überprüfen Sie im Voraus und spielen Sie Spiele nach den Optionen.

Sie können Spiele viel mehr genießen, indem Sie gute Manieren beweisen! Versuchen Sie gute Manieren beim Spielen von Dart-Spielen beibehalten!



Wiederherstellungsfunktion bei Maschinen- und Netzwerkausfall

Wenn ein Liga-Spiel nicht normal beendet wurde, wird das Spiel auf den Zeitpunkt unmittelbar vor dem Abbruch wiederhergestellt. Sie können das Spiel ab dem Wiederherstellungspunkt fortsetzen. Die Ergebnisse eines auf ungewöhnliche Weise beendeten Spiels werden angezeigt, wenn das Spiel wieder hergestellt und normal beendet wurde. Wenn Sie sich von einem Spiel nach einer Wiederherstellung zurückziehen, wird nur die Aufzeichnung Sieg/Niederlage ohne Ihre persönlichen Ergebnisse (PPD/MPR) angezeigt.



Wenn die Maschine neu gestartet wird, nachdem ein Spiel auf ungewöhnliche Weise beendet wurde, sehen Sie die Meldung: "Es sind wiederhergestellte Daten vorhanden". Gehen Sie in der gleichen Reihenfolge durch die Menüs wie bei der ursprünglichen Auswahl der Liga. Danach wird das wiederhergestellte Set angezeigt.

Auf dem Bildschirm Set Wiederherstellung



auswählen wählen Sie das zur angezeigte Set.



Wiederhergestellte Informationen werden angezeigt. Wenn die Karten beider Teams gescannt wurden, wird das Spiel mit den wiederhergestellten Daten wieder aufgenommen.

Spielergebnisse

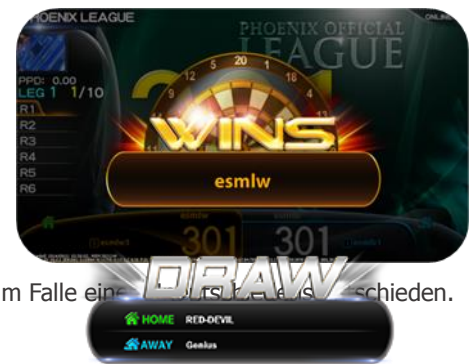
In jedem Leg wird pro Spiel ein Siegerteam oder ein Gewinner bestimmt. Leg-Punkte werden zusammengezählt, um ein Siegerteam oder einen Gewinner für jedes Set zu bestimmen. Die Punkte werden entsprechend der Anzahl gewonnener Sets vergeben. Anhand der Gesamtpunktzahl wird ein Siegerteam für die Liga bestimmt.

*** Die Punktevergabe-Methode kann je nach Liga variieren. Achten Sie darauf, die Regeln zur Punktevergabe vor dem Eintritt in eine Liga zu überprüfen.**

In einigen Ligen wird das gewinnende/verlierende Team durch Bull (Diddle) im Falle eines Unentschiedens entschieden.

In diesem Fall wirft das Heimteam die ersten Darts.

Ein Siegerteam scannt seine Karte am Kartenleser, um das Siegerteam für das Spiel zu bestimmen.



2-5. Spielergebnisse

Sie können Siegerteam und Spielergebnisse jedes Mal überprüfen, wenn ein Leg abgeschlossen wurde. Darüber hinaus können Sie jedes Mal, wenn ein Set beendet ist, die Ergebnisse und Sieger-/Verliererteams für alle Legs des Sets überprüfen. Wenn alle Sets fertig sind, können Sie Sieger-/Verliererteam pro Set und das endgültige Siegerteam überprüfen.

Ergebnis nach Abschluss eines Leg



Ergebnis nach Abschluss eines Sets



Ergebnis, nachdem alle Sets



3. Online-Liga

3-1. Anwesenheitskontrolle

Auf dem Bildschirm Anwesenheitskontrolle für die Liga, wird die Anwesenheit von Spielern, die an den jeweiligen Spielen teilnehmen möchten, überprüft. Jeder Spieler muss die Anwesenheitskontrolle durch Scannen der Phoenix-Club-Karte auf Kartenleser abschließen.

Überprüfen Sie, wie viel Zeit noch bleibt, bis das Spiel gestartet wird, und stellen Sie sicher, dass die Anwesenheitskontrolle vor der Startzeit abgeschlossen ist!

- ※ Wenn Sie die Anwesenheitskontrolle nicht abschließen, wird angenommen, dass Sie aus dem Spiel aussteigen.
- ※ Die Anwesenheitskontrolle können Sie 30 Minuten vor Spielbeginn durchführen.

The screenshot shows a match preparation screen for a Phoenix Darts online league. The interface includes a timer, team names, and a table of scores. Callouts highlight key features:

- Heimteam Anschluss/Vorbereitung Status:** Points to the 'PREPARADO' button.
- Heimteam Anwesenheitskontrolle:** Points to the 'esmlw1' through 'esmlw4' list.
- Top-Ten-Teams in Liga:** Points to the 'PHOENIX(W) Team' entry in the table.
- Auswärtsteam Anschluss/Vorbereitung Status:** Points to the 'ESPERAR...' button.
- Startzeit des Spiels und verbleibende Zeit bis Spiel gestartet wird:** Points to the 'Tiempo de sobra' timer.
- Auswärtsteam Anwesenheitskontrolle:** Points to the 'krmlw1' through 'krmlw3' list.

Anwesenheitskontrolle und neue Foto-Aufnahme

Anwesenheitsstatus einzelner Spieler aus jedem Team wird angezeigt. Jeder Spieler, der die Anwesenheitskontrolle noch nicht abgeschlossen hat, muss seine Phoenix-Club-Karte am Kartenleser für die Anwesenheitskontrolle scannen!

Wenn die Option 'Anwesenheit erzwingen' anwendbar ist, berühren Sie die Karten der aufgestellten Spieler jedes Teams, um die Anwesenheitskontrolle aller Teammitglieder abzuschließen.

Darüber hinaus ist zu beachten, dass sofort eine neue Foto-Aufnahme für Spieler gemacht wird, die registrierte Fotos haben, die nicht die Voraussetzungen für den Eintritt erfüllen, wie etwa Fotos, mit denen die Spieler-Identifikation deaktiviert ist, und somit eine neue Foto-Aufnahme benötigt wird.

*** In einer Liga, die Foto-Registrierung erfordert, wird das Spiel zum Zweck der Gewährleistung von Fairness erst gestartet, nachdem die Fotos aller Spieler registriert wurden.**



Anwesenheit kontrolliert: Spieler, von denen der Eintritt bestätigt wurde



Anwesenheit Nicht kontrolliert: Spieler, von denen der Eintritt nicht bestätigt wurde



Neue Foto-Aufnahme Notwendig: Spieler, von denen eine neue Foto-Aufnahme notwendig ist

Online-Status anzeigen

Heimteam und Auswärtsteam können gegenseitig ihre Verbindung und den Vorbereitungsstatus über die Netzwerkverbindung überprüfen.



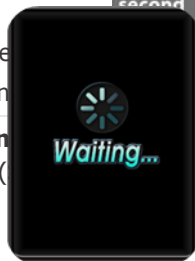
Warten: Anwesenheitskontrolle läuft



Bereit: Standby für Spiel nach der Fertigstellung der Anwesenheitskontrolle

Warten: Gegenüberwartend
(Keine Spieleranzahl)

Liste der gegnerischen Spieler:
ist eingetreten (keine Spieleranzahl)




3-2. Spiel-Set

Auf dem Bildschirm Spiel-Set wählen Sie ein Set zum Spielen aus und drücken Sie auf EINGABE, um das Spiel zu starten. Wählen Sie ein Set mit den Tasten nach oben/nach unten aus. In einem ausgewählten Set können Sie eine Liste der aufgestellten Spieler, Informationen zu Legs und Ergebnisse überprüfen.



Set-Ergebnisse überprüfen

Sets, bei denen Spiele verfügbar sind, sind weiß markiert, und solche, bei denen Spiele abgeschlossen sind, sind grau markiert. Sie können Spielinformationen jedes Legs in dem hervorgehobenen Set anzeigen. Darüber hinaus können Sie die Ergebnisse für beendete Spiele ansehen.

-  **Sieg:** Spiel gewonnen
-  **Niederlage:** Spiel verloren
-  Spiel wiederhergestellt
-  **Unentschieden:** Spiel, das mit einem Unentschieden endete
-  **Rückzug:** Zog sich aus dem Spiel zurück (verloren)

Hinweis zur Spielmethode

Sie können den nächsten Prozess überprüfen.



Wählen Sie ein Set aus, in dem Sie spielen möchten.

Warten Sie darauf, bis das Heimteam sich für ein Set anmeldet.

Menü auswählen und auf Eingabe klicken.

Die Zustimmung vom Auswärtsteam wird geprüft.

Die Zustimmung vom Heimteam wird geprüft.

Bei einem Set-Spiel wählt das Heimteam ein Set und das Auswärtsteam genehmigt oder lehnt das Set ab.

HOME



Heimmannschaft wählt ein zu spielendes Set.
 ※ Die Spielanmeldung für dasselbe Set kann nur von einer einzigen Maschine aus beantragt werden.



Die Meldung "Die Zustimmung vom Auswärtsteam wird geprüft." wird angezeigt.

ABWES



Es wird die Meldung "Warten Sie darauf, bis das Heimteam sich für ein Set anmeldet." angezeigt.



Wenn das Heimteam ein Set wählt, wird auf dem Bildschirm der Maschine des Auswärtsteams der Bildschirm [Genehmigen/Ablehnen] angezeigt.
 ※ Eine Ablehnung ist maximal zwei Mal pro Set zulässig. Wenn Sets zwei Mal in Folge abgelehnt werden, wird automatisch das nächste Set gestartet.
 ※ Wenn ein Set abgelehnt und ein anderes Set gestartet wird, wird der Ablehnungszähler initialisiert.
 ※ Wenn Spiele mit mehreren Maschinen gespielt werden, wird eine Ablehnung mit der letzten Maschine als Einzelablehnung gezählt.



Wenn ein Set ausgewählt ist, erscheint ein Bildschirm wie der oben gezeigte. Überprüfen Sie die für das Set aufgestellten Mitglieder und wählen Sie PLAY (WEITER), um das Spiel zu

Spielmenü

Wählen Sie einen Satz mit den Tasten nach oben/unten und klicken Sie auf AUSWÄHLEN, um das Pop-up-Spielmenü anzuzeigen.

Wählen Sie einen Satz mit den Tasten nach oben/unten und klicken Sie auf ENTER, um das Pop-up Spielmenü



SPIELEN (WEITER): Ein Spiel des ausgewählten Sets wird gestartet.

SPIELERWECHSEL: Aufgestellte Spieler für das ausgewählte Set können durch andere Spielern ausgetauscht werden.

HEIM GIBT AUF: Heimteam kann sich vom Spiel zurückziehen.

AUSWÄRTS GIBT AUF: Auswärtsteam kann vom Spiel zurückziehen.



Um sich vom Spiel zurückzuziehen, müssen Sie die Phoenix-Club-Karte auf dem Kartenleser scannen, um die Absicht des Teams zu überprüfen.

ZURÜCK: Zum Bildschirm Spiel-Set auswählen zurückkehren.

Spielerwechsel

Um Spieler vor Beginn eines Sets zu wechseln, wählen Sie das Menü Spielerwechsel.

In einigen Ligen ist die Anzahl der Spielerwechsel begrenzt. Vergessen Sie nicht, die Informationen zu überprüfen.

Verschiedene Bildschirme können je nach Spielmodus verwendet werden. Siehe beide Bildschirme unten.

*** Spielerwechsel nach Sets**

Wenn die Sets mit dem gleichen Spielmodus konfiguriert sind, wird der Bildschirm auf der linken Seite angezeigt. Bewegen Sie den Fokus auf einen Spieler für einen Wechsel mit den Pfeilen oben/unten/links/rechts und scannen Sie die Karte des Spielers auf dem Kartenleser. Dann wird der Spielerwechsel abgeschlossen.

Oder klicken Sie auf EINGABE, um einen Spieler zum Wechseln mit Pfeilen aus einer Liste von Spielern, die für einen Wechsel zur Verfügung stehen, auszuwählen oder zu registrieren. Klicken Sie dann auf ENTER, um den Spielerwechsel abzuschließen.

*** Spielerwechsel nach Legs**

Wenn die Sets mit einer Reihe von Spielmodi konfiguriert werden, wird der Bildschirm auf der linken Seite angezeigt. Bewegen Sie den Fokus auf einen Spieler für einen Wechsel mit den Pfeilen oben/unten/links/rechts und scannen Sie die Karte des Spielers auf dem Kartenleser. Dann wird der Spielerwechsel abgeschlossen.

Punkteanzeige überprüfen

Klicken Sie auf die grüne Taste auf dem Bildschirm Spiel-Set, um die Punkteanzeige zu überprüfen. Auf dem Bildschirm Punkteanzeige können Sie Sieg/Niederlage und Auszeichnung nach Spielen überprüfen.



Wählen Sie SPIELEN (WEITER) im Spiel-Menü. Dann gelangen Sie zum [Bildschirm Ersten Wurf](#)

3-3. Ersten Wurf Entscheiden

Um das Team für den ersten Wurf zu bestimmen, können Sie die Optionen Auto-Münzwurf oder Erster Wurf für das Set bzw. das Leg verwenden. Wie das Team, das zuerst werfen darf, ausgewählt wird, kann in verschiedenen Ligen variieren. Informieren Sie sich über die Spielbetriebsmethode der Liga, in die Sie eintreten.

☐ Team für den ersten Wurf durch Auto-Münzwurf wählen

HOME

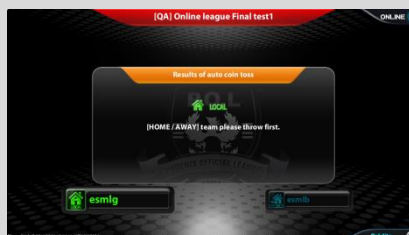


Das Heimteam wählt entweder Kopf oder Zahl.

ABWESEND



Es wird eine Meldung angezeigt, die Sie zum Warten auffordert, während das Heimteam zwischen Kopf und Zahl wählt. Wenn das Heimteam am die Auswahl getroffen hat, wird das Auswärtsteam mit einer Meldung aufgefordert, die Münze zu werfen.



Das Team für den ersten Wurf wird durch das Ergebnis des Münzwurfs bestimmt.

3-4. Spiel im Gange

Die Spielregeln sind die gleichen wie bei Phoenix Darts-Spielen. Doch in einigen Ligen können je nach Spiel verschiedene Optionen gelten. Bitte überprüfen Sie im Voraus und spielen Sie Spiele nach den Optionen.

Sie können Spiele viel mehr genießen, indem Sie gute Manieren beweisen! Versuchen Sie gute Manieren beim Spielen von Dart-Spielen beibehalten!

HOME

Erster Wurf



- ※ In der Online-Liga gilt eine zeitliche Begrenzung von 15 Sekunden pro einzeltem Dart-Wurf.



- ※ Nach dem Wurf wird die Set-Punktzahl über dem Profilfoto angezeigt, um das gewinnende/verlierende Team für das Set anzuzeigen.

ABWES



- Die Meldung "Ihr Gegner wirft Darts. Bitte warten Sie, bis Sie an der Reihe sind." wird angezeigt.

- ※ Setzen Sie das Spiel nach diesem Verfahren bis zur letzten Runde fort.

- ※ In der Online-Liga gibt es keine unentschiedenen Sets.

Vorherigen Wurf widerrufen

Sie können den vorherigen Wurf widerrufen, wenn Sie dazu die Zustimmung Ihres Gegners einholen.

- ※ Den vorherigen Wurf können Sie nur dann widerrufen, wenn Ihr Team gerade spielt.
- ※ Den vorherigen Wurf können Sie nur einmal innerhalb einer Runde widerrufen.
- ※ Den vorherigen Wurf können Sie nur bis zu zehnmal innerhalb eines Leg widerrufen.

Spielergebnisse

In jedem Leg wird pro Spiel ein Siegerteam oder ein Gewinner bestimmt. Leg-Punkte werden zusammengezählt, um ein Siegerteam oder einen Gewinner für jedes Set zu bestimmen. Die Punkte werden entsprechend der Anzahl gewonnener Sets vergeben. Anhand der Gesamtpunktzahl wird ein Siegerteam für die Liga bestimmt.

*** Die Punktevergabe-Methode kann je nach Liga variieren.**

Achten Sie darauf, die Regeln zur Punktevergabe vor dem Eintritt in eine Liga zu überprüfen.

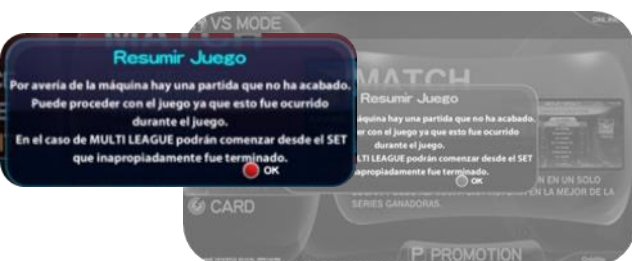


Wiederherstellungsfunktion bei Maschinen- und Netzwerkausfall

Wenn ein Liga-Spiel nicht normal beendet wurde, wird das Spiel auf den Zeitpunkt unmittelbar vor dem Abbruch wiederhergestellt. Sie können das Spiel ab dem Wiederherstellungspunkt fortsetzen.

Die Ergebnisse eines auf ungewöhnliche Weise beendeten Spiels werden angezeigt, wenn das Spiel wiederhergestellt und normal beendet wurde. Wenn Sie sich von einem Spiel nach einer Wiederherstellung zurückziehen, wird nur die Aufzeichnung Sieg/Niederlage ohne Ihre persönlichen Ergebnisse (PPD/MPR) angezeigt.

Falls während eines Liga-Spiels ein Netzwerkverbindungsfehler auftritt, wird die folgende Meldung angezeigt.



Wenn die Maschine neu gestartet wird, sehen Sie die Meldung: "Es sind wiederhergestellte Daten vorhanden". Gehen Sie in der gleichen Reihenfolge durch die Menüs wie bei der ursprünglichen Auswahl der Liga. Danach wird das wiederhergestellte Set angezeigt.

Auf dem Bildschirm Set auswählen wählt das Heimteam das zur Wiederherstellung angezeigte Set.



Wiederhergestellte Informationen werden angezeigt. Klicken Sie auf "Auswählen", um das Spiel mit wiederhergestellten Informationen neu zu starten.

Wenn ein Spiel beendet ist, wird das Siegerteam oder der Gewinner angezeigt und Sie gelangen zum Bildschirm **Spielergebnisse**.

3-5. Spielergebnisse

Sie können Siegerteam und Spielergebnisse jedes Mal überprüfen, wenn ein Leg abgeschlossen wurde. Darüber hinaus können Sie jedes Mal, wenn ein Set beendet ist, die Ergebnisse und Sieger-/Verliererteams für alle Legs des Sets überprüfen. Wenn alle Sets fertig sind, können Sie Sieger-/Verliererteam pro Set und das endgültige Siegerteam überprüfen.

Ergebnis nach Abschluss eines Leg



Ergebnis nach Abschluss eines Sets



Ergebnis, nachdem alle Sets



Die Spielergebnisse werden sofort auf der Liga-Website wiedergegeben. Die Rangliste des Teams und seine Ergebnisse sowie die Ergebnisse der anderen Teams werden angezeigt.